Министерство образования и науки Российской Федерации

Севастопольский государственный университет

Кафедра ИС

Отчет

По дисциплине: “Технология создания программных продуктов”

Лабораторная работа №1

“Исследование способов построения диаграмм прецедентов”

Выполнил:

ст.гр. ИС/б-22

Долженко И.А.

Проверил:

Дрозин А. Ю.

Севастополь

2019

1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Исследование правил построения диаграмм прецедентов на этапе анализа предметной области. Исследование отношений на диаграмме прецедентов.

2 ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ РАБОТЫ

1. Выбрать предметную область из перечисленных в Приложении А.

2. Провести анализ выбранной предметной области, выделить ключевых актеров и прецеденты.

3. Исследовать отношения между прецедентами.

4. По результатам анализа предметной области построить диаграмму прецедентов, содержащую не менее трех актеров и не менее десяти прецедентов. Использовать все типы отношений между прецедентами.

3 ВАРИАНТ ЗАДАНИЯ

4 ВЫПОЛНЕНИЕ РАБОТЫ

Выделим ключевых актеров в этой системе: игрок, персонаж, система предметов, UI и база данных.

Игрок может произвести следующие операции: управлять героем, атаковать врагов, собирать предметы и сохранять прогресс.

На основе этой информации построим диаграмму: